

ГОЛЕМИ ДЕТСКИ КАРТИ ЗА ИГРА С ГЕРОИТЕ ОТ ФИЛМЧЕТО „MIRACULOUS“

Съдържание: Общо 40 игрални карти от които:

- 10 карти с числа и картинки от 1 до 10 – Калинката
- 10 карти с числа и картинки от 1 до 10 – Котарака
- 10 карти с числа и картинки от 1 до 10 – Маринет
- 10 карти с числа и картинки от 1 до 10 – Ейдриън
- 5 допълнителни карти, двустранни, цветни с описание на игрите на английски

Игри:

- 1. Познай картите.** Брой играчи: 2. Единия от играчите поставя всички карти върху масата с лице надолу. Избира произволни 6 от тях, продължавайки да крие картинките им. След това обръща останалите на масата карти с лице нагоре. Опонента разглежда картите и трябва да познае кои 6 липсват, т.е. кои са били избраните карти от другия играч.
- 2. Игра за паметта.** Брой играчи: 2+. В тази мемори игра поставяте всички карти върху масата с лице надолу. Играчът чиито ред е обръща по две карти, произволни. Ако има съвпадение (2 и 2, 3 и 3, 6 и 6 и т.н.), ги печели за себе си. Ако няма съвпадение, връща картите отново на масата с лице надолу и е ред на следващия играч. Играчът събрал най-много карти е Победителя.
- 3. Томбола.** Брой играчи: 2-4. Всеки играч си избира свой герой (един от 4-те) и взема тази една карта за себе си. Сложете всички карти в тесте по средата на масата. Всеки играч взема по една от най-отгоре. Ако взетата съвпада с неговия герой, той я печели и отново може да тегли. Ако няма съвпадение, я връща обратно в тестето. Играта продължава докато един от играчите събере всичките 10 карти с неговия герой. Това е Победителя в тази игра.
- 4. Кой открадна тестето?** Брой играчи: 2+. Играчите избират помежду си кой ще разбърква и раздава картите. На всеки играч се раздават по 3 карти. 4 карти се поставят с лице нагоре върху масата. Играта почва най-малкия по възраст и реда продължава по посока на часовниковата стрелка. Ако играчът чиито ред е има карта съпадаща с някоя от 4-те с лице нагоре, я печели за себе си. Например, вижда, че сред своите карти има 2-ка, вижда и че сред 4-те карти има 2-ка. Печели я за себе си. Колкото са спечелени, всеки играч трябва да си ги нарежда на куп пред себе си, като най-горната карта да е с лице нагоре. Ако някой има сред своите същата като тази лице нагоре от купа на опонента му, той открадва целия му куп за себе си. Когато играчите останат без карти, дилърът раздава по още 3 карти на всеки играч и играта продължава докато всички карти са раздадени. Който в края на играта е с най-много спечелени карти е Победителя.
- 5. Цветове.** Брой играчи: 4. Разбъркайте картите и раздайте по 7 на всеки играч. Колкото карти останат – не се ползват в играта. Всеки играч решава сам за себе си кой герой карти ще събира и не казва това на останалите. Играчът чиито ред е, взема една карта от своите и я подава на играча стоящ от дясно на него. Всеки има право да задържи в себе си само такава карта, която отговаря на избрания герой. Победител е първият, който успее да събере 7 карти със своя герой.
- 6. Игра-Изненада.** Брой играчи: 2+. Раздайте на всеки играч еднакъв брой карти с лице надолу. Когато е нечий ред, той взема произволна карта от своите без да знае коя е тя, обръща я, показва я на всички и я слага на игралната маса. Който сложи на масата единица (1) взема целия куп карти, който се е получил под единицата. Ако играч сложи единица без да се е образувал куп, той трябва да даде по една карта от своите на другите играчи. Който е с най-много карти в края на играта е Победителя.
- 7. Висока карта.** Брой играчи: 2+. Разбъркайте картите и раздайте всички карти поравно на всички играчи. Всеки играч си избира по една карта от своите, след което всички едновременно показват своята избрана карта. Който държи картата с най-високо число обира картите на останалите, т.е. печели ги за себе си. Ако се случи двама играча да имат еднакви по число карти, никой не печели, а картите се тропат на игралната маса и могат да се спечелят при следващия ход. Когато останат по-малко карти от броя на играчите, значи е дошъл краят на играта. Който е с най-много карти е Победител.
- 8. Домино.** Брой играчи: 2 – 4. Поставяте всички карти с картинката надолу върху игралната маса. Всеки играч си избира герой. Обръща по една карта от общите. Играчите трябва да намерят карти със своя герои във всичките му номера (1,2,3 и т.н.). Ако попаднат на карта, която не им върши работа, я връщат обратно на масата с лице надолу. Победител е този, който пръв е успял да събере картите със своя герой от 1 до 10.
- 9. Събиране.** Брой играчи: 2+. Разбъркайте картите. Направете 20 тестета с по 2 карти (ако играчите са двама), или съобразени с броя на играчите – ако са например 5, ще направите 5 тестета с по 8 карти. Всеки трябва да има равен брой карти. Поставяте ги на масата с лице надолу. Всеки играч си избира тесте и събира числата, които показват двете карти. Играчът с по-висок сбор печели двете тестета. Повтаряйте същото, докато картите свършат. Победител е този, с най-много карти накрая.
- 10. Фигурки.** Постройте замък, къщичка или друга фигурка както е показано на примерната карта. Нареджайте картите върху гладка повърхност покрита с плат или вестник, за да се избегне хлъзгане.

Препоръчителна възраст 4+

Производител Lisciani, Италия

Вносител Раяленд ООД, гр. Варна, бул. „Цар Освободител“ 39, тел: 052/566464

www.rayatoys.com